

## CONTENIDO DEL CURSO CINEMA 4D

En **Cinema 4D**, aprenderemos a gestionar un edificio o proyecto que hayamos exportado previamente de Cype u otros software.

Se tratarán temas específicos para iluminación, asignación de materiales, disposición de cámaras y renderizado de imágenes de modo sencillo y a través del uso de herramientas de render avanzado como la radiosidad.

Los **contenidos** del curso especial **Cinema 4D Edición Arquitectura** consisten en las siguientes fases:

- I. **Exportación de datos.**
  - \* Parámetros de exportación desde archivo y plano.
- II. **Cinema 4D:**
  - \* Ideas básicas. Relación de varios programas con Cinema.
  - \* Administración de objetos en Cinema 4D.
- III. **Materiales:**
  - \* Conceptos básicos.
  - \* Creación de materiales.
  - \* Uso de materiales existentes.
  - \* Uso de bibliotecas e incorporación al modelo.
- IV. **Iluminación:**
  - \* Luces, sombras y efectos.
- V. **Renderizado:**
  - \* Renderizado simple de objetos.
  - \* Renderizado con radiosidad, modificación de los materiales.
  - \* Renderizado de sectores, áreas, objetos y renderizado final.

**Documentación a aportar:** Bibliotecas y ejemplos en C4D, Presentaciones y Renderizado. Bibliotecas de muebles y materiales para Cinema 4D.